

Iluminación para la Industria AV+SI

Impartido por: **Mario Flores**

Objetivo:

El participante aprenderá a modelar y visualizar en diferentes tipos de softwares de iluminación, a conectar y configurar las funciones básicas de una consola de iluminación para diseñar y crear un show con diferentes tipos de luminarias.



Mario Flores

Técnico en electrónica y mantenimiento industrial, especialista en consolas Chamsys y Robe, asesor de iluminación de los tour de Alejandra Guzman, Alejandro Fernández, Café Tacuba, OV7, Kabah, Sasha-Benny y Erick y también con Margarita, La Diosa de la Cumbia, hoy en día se desempeña como Especialista de producto para Chauvet and Sons México.





Temario

1. EL OJO HUMANO

Funcionamiento del ojo humano.
Anatomía del ojo humano.
Cuidado del ojo humano.
Enfermedades de la vista.

5. SEGURIDAD

La importancia de la seguridad.
Trabajo en alturas.
Sistemas de protección contra caídas.
Elementos de anclaje y sujeción.
Truss de iluminación.

2. TEORÍA DE LA LUZ

¿Qué es la luz?
Espectro visible de la luz.
Círculo cromático y propiedades del color.
Temperatura y psicología del color.
Modelos de color.

6. PROTOCOLOS DE ILUMINACIÓN

Protocolo DMX y W-DMX.
Ejemplo DMX inalámbrico
Protocolo RDM.
¿Qué es una red de datos?
Protocolo Art-Net y SACN

3. ELECTRICIDAD APLICADA A LA ILUMINACIÓN

¿Qué es la electricidad y como se genera?
Generadores eléctricos.
Volt, Ampere y Watt.
Ley de Ohm y cálculo de conductores eléctricos.
Corriente Monofásica, Trifásica y Código de Colores.
Herramientas de medición (Multímetro, Amperímetro de gancho)
Sistema de puesta a tierra.
Centros de carga o distribuidor de energía.

7. CONFIGURACIÓN Y CONTROL DE EQUIPOS DE ILUMINACIÓN.

Controladores e interfaces.
Consola de iluminación.
Software de simulación. Chamsys MagicQ
Software de simulación. Chamsys MagicQ
Software de simulación. Chamsys MagicQ (creación de grupos)
Software wysiwyg para simulación 3D.

4. TIPOS DE LUMINARIAS Y EFECTOS ATMOSFÉRICOS

Tipos de fuentes luminosas.
Normas y estándares de la iluminación, ley del inverso cuadrado aplicado a la luz.
Sistemas de control
Luminarias convencionales y móviles.
Efectos atmosféricos.

8. DISEÑO DE PLOT PARA ENTREGA DE UN PROYECTO

Diseño proyecto de iluminación con capture polar
Stage plot
Edición plot
Cálculo cargas eléctricas
Diagrama de conexión.

En colaboración con

