

# Iluminación para la Industria AV+SI

Impartido por: **Mario Flores**

Objetivo:

El participante aprenderá a modelar y visualizar en diferentes tipos de softwares de iluminación, a conectar y configurar las funciones básicas de una consola de iluminación para diseñar y crear un show con diferentes tipos de luminarias.



## **Mario Flores**

Técnico en electrónica y mantenimiento industrial, especialista en consolas Chamsys y Robe, asesor de iluminación de los tour de Alejandra Guzman, Alejandro Fernández, Café Tacuba, OV7, Kabah, Sasha-Benny y Erick y también con Margarita, La Diosa de la Cumbia, hoy en día se desempeña como Especialista de producto para Chauvet and Sons México.





## Temario

### 1. EL OJO HUMANO

Funcionamiento del ojo humano.  
Anatomía del ojo humano.  
Cuidado del ojo humano.  
Enfermedades de la vista.

### 5. SEGURIDAD

La importancia de la seguridad.  
Trabajo en alturas.  
Sistemas de protección contra caídas.  
Elementos de anclaje y sujeción.  
Truss de iluminación.

### 2. TEORÍA DE LA LUZ

¿Qué es la luz?  
Espectro visible de la luz.  
Círculo cromático y propiedades del color.  
Temperatura y psicología del color.  
Modelos de color.

### 6. PROTOCOLOS DE ILUMINACIÓN

Protocolo DMX y W-DMX.  
Ejemplo DMX inalámbrico  
Protocolo RDM.  
¿Qué es una red de datos?  
Protocolo Art-Net y SACN

### 3. ELECTRICIDAD APLICADA A LA ILUMINACIÓN

¿Qué es la electricidad y como se genera?  
Generadores eléctricos.  
Volt, Ampere y Watt.  
Ley de Ohm y cálculo de conductores eléctricos.  
Corriente Monofásica, Trifásica y Código de Colores.  
Herramientas de medición (Multímetro, Amperímetro de gancho)  
Sistema de puesta a tierra.  
Centros de carga o distribuidor de energía.

### 7. CONFIGURACIÓN Y CONTROL DE EQUIPOS DE ILUMINACIÓN.

Controladores e interfaces.  
Consola de iluminación.  
Software de simulación. Chamsys MagicQ  
Software de simulación. Chamsys MagicQ  
Software de simulación. Chamsys MagicQ (creación de grupos)  
Software wysiwyg para simulación 3D.

### 4. TIPOS DE LUMINARIAS Y EFECTOS ATMOSFÉRICOS

Tipos de fuentes luminosas.  
Normas y estándares de la iluminación, ley del inverso cuadrado aplicado a la luz.  
Sistemas de control  
Luminarias convencionales y móviles.  
Efectos atmosféricos.

### 8. DISEÑO DE PLOT PARA ENTREGA DE UN PROYECTO

Diseño proyecto de iluminación con capture polar  
Stage plot  
Edición plot  
Cálculo cargas eléctricas  
Diagrama de conexión.

En colaboración con

# CHAUVET<sup>®</sup>

Think Global, Work Global